

## Lista de disciplinas de Opção Limitada para o Bacharelado em Ciência de Dados

Abaixo, apresenta-se tabela com disciplinas de Opção Limitada do Curso de Bacharelado em Ciência de Dados, seguindo sua matriz de PPC (2023) e de acordo com o Catálogo de Disciplinas disponibilizado pela ProGrad<sup>1</sup>.

Sigla	Disciplina	T	P	E	I	Créditos	Carga Horária
MCZA035-17	Algoritmos Probabilísticos	4	0	0	4	4	48
MCCC004-23	Análise de Algoritmos I	4	0	0	4	4	48
ESHT011-21	Análise de Dados para o Planejamento Territorial	2	2	0	4	4	48
ESTU024-17	Análise de Sistemas e Modelagem Ambiental	1	2	0	4	3	36
ESZC018-17	Análise Econômica de Projetos	4	0	0	4	4	48
MCBM002-23	Análise Real I	4	0	0	6	4	48
MCTB006-13	Análise Real II	4	0	0	4	4	48
MCZA005-17	Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão	3	1	0	4	4	48
ESTU004-17	Cartografia e Geoprocessamento	1	3	0	3	4	48
ESHT002-17	Cartografia e Geoprocessamento para o Planejamento Territorial	2	3	0	3	5	60
NHZ2114-18	Computabilidade e Complexidade	4	0	0	4	4	48
MCZA006-17	Computação Evolutiva e Conexionista	4	0	0	4	4	48
ESZR001-13	Conflitos no Ciberespaço: ativismo e guerra nas redes cibernéticas	4	0	0	4	4	48
ESHC002-17	Contabilidade Básica	4	0	0	4	4	48
ESHPO12-22	Direito Administrativo	4	0	0	4	4	48

<sup>1</sup> Disponível em: <https://prograd.ufabc.edu.br/catalogos-de-disciplinas>.

ESH035-21	Econometria I	2	2	0	6	4	48
ESH036-21	Econometria II	2	2	0	6	4	48
ESH037-21	Econometria III	2	2	0	6	4	48
MCZA007-13	Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios	4	0	0	4	4	48
MCTA033-15	Engenharia de Software	4	0	0	4	4	48
ESTO013-17	Engenharia Econômica	4	0	0	4	4	48
ESZG025-17	Finanças, Gestão e Administração Financeira	4	0	0	5	4	48
ESZI044-17	Fundamentos da Computação Semântica	3	1	0	4	4	48
NHZ6010-18	Genômica e Pós-Genômica	4	2	0	6	6	72
MCZB012-13	Inferência Estatística	4	0	0	4	4	48
ESZI027-17	Informação e Sociedade	2	0	0	3	2	24
ESZG037-17	Inovação Estratégica	1	1	0	3	2	24
MCCC008-23	Inteligência Artificial	4	0	0	4	4	48
MCZB013-13	Introdução à Análise Estocástica em Finanças	3	1	0	4	4	48
ESZB022-17	Introdução à Bioinformática	3	1	0	4	4	48
BHO1102-19	Introdução à Economia	3	0	0	4	3	36
ESZI045-17	Introdução à Linguística Computacional	3	1	0	4	4	48
MCTC002-15	Introdução à Neurociência	4	0	0	5	4	48
ESZI035-17	Introdução ao Processamento de Sinais de Voz e Áudio	3	1	0	4	4	48
ESZB015-17	Laboratório de Bioinformática	0	4	0	5	4	48
NHI2049-13	Lógica Básica	4	0	0	4	4	48

MCZA013-13	Lógicas Não Clássicas	4	0	0	4	4	48
ESHC022-17	Macroeconomia I	4	0	0	4	4	48
ESHC032-17	Macroeconomia II	4	0	0	4	4	48
ESHC024-19	Macroeconomia III	4	0	0	4	4	48
MCZA014-17	Métodos de Otimização	4	0	0	4	4	48
ESHC025-17	Microeconomia I	4	0	0	4	4	48
ESHC026-21	Microeconomia II	4	0	0	4	4	48
ESHC029-21	Microeconomia III	4	0	0	4	4	48
ESZP004-13	Modelos e Práticas Colaborativas em CT&I	4	0	0	4	4	48
ESTG013-17	Pesquisa Operacional	4	2	0	9	6	72
ESTG014-17	Planejamento e Controle da Produção	4	2	0	9	6	72
ESZG010-17	Planejamento e Controle de Projetos	2	2	0	4	4	48
NHZ2057-11	Poder e Cultura na Sociedade da Informação	4	0	0	4	4	48
ESHP028-22	Políticas Digitais, Dados e Gestão Algorítmica	4	0	0	4	4	48
ESTO012-17	Princípios de Administração	2	0	0	4	2	24
ESZI003-17	Processamento de Informação em Línguas Naturais	3	1	0	4	4	48
MCZA017-13	Processamento de Linguagem Natural	4	0	0	4	4	48
MCZA018-17	Processamento Digital de Imagens	3	1	0	4	4	48
MCCC015-23	Programação Funcional	4	0	0	4	4	48
MCTA018-13	Programação Orientada a Objetos	2	2	0	4	4	48
MCZA020-13	Programação Paralela	4	0	0	4	4	48
NHZ2113-18	Provas e Modelos	4	0	0	4	4	48

MCTA022-17	Redes de Computadores	3	1	0	4	4	48
MCTA023-17	Segurança de Dados	3	1	0	4	4	48
ESZU017-17	Sensoriamento Remoto	1	3	0	2	4	48
MCTA025-13	Sistemas Distribuídos	3	1	0	4	4	48
ESTI008-17	Teoria da Informação e Códigos	4	0	0	4	4	48
MCZB032-13	Teoria das Filas	4	0	0	4	4	48
MCZB031-17	Teoria dos Jogos	4	0	0	4	4	48
MCZA049-17	Tópicos Emergentes em Banco de Dados	4	0	0	4	4	48
ESZU020-17	Transportes, Uso e Ocupação do Solo	1	1	0	4	2	24
MCZA030-17	Vida Artificial na Computação	2	0	0	4	2	24
ESZA019-17	Visão Computacional	3	1	0	4	4	48
MCZA052-22	Visualização de Dados e Informações	0	4	0	4	4	48