

Lista de disciplinas de Opção Limitada para o Bacharelado em Ciência de Dados

Abaixo, apresenta-se tabela com disciplinas de Opção Limitada do Curso de Bacharelado em Ciência de Dados, seguindo sua matriz de PPC (2023) e de acordo com o Catálogo de Disciplinas disponibilizado pela ProGrad¹.

| Sigla | Disciplina | T | P | E | I | Créditos | Carga Horária |
|------------|--|---|---|---|---|----------|---------------|
| MCZA035-17 | Algoritmos Probabilísticos | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCCC004-23 | Análise de Algoritmos I | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHT011-21 | Análise de Dados para o Planejamento Territorial | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESTU024-17 | Análise de Sistemas e Modelagem Ambiental | 1 | 2 | 0 | 4 | 3 | 36 |
| ESZC018-17 | Análise Econômica de Projetos | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCBM002-23 | Análise Real I | 4 | 0 | 0 | 6 | 4 | 48 |
| MCTB006-13 | Análise Real II | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA005-17 | Banco de Dados de Apoio à Tomada de Decisão | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESTU004-17 | Cartografia e Geoprocessamento | 1 | 3 | 0 | 3 | 4 | 48 |
| ESHT002-17 | Cartografia e Geoprocessamento para o Planejamento Territorial | 2 | 3 | 0 | 3 | 5 | 60 |
| NHZ2114-18 | Computabilidade e Complexidade | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA006-17 | Computação Evolutiva e Conexionista | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZR001-13 | Conflitos no Ciberespaço: ativismo e guerra nas redes cibernéticas | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHC002-17 | Contabilidade Básica | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHPO12-22 | Direito Administrativo | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |

¹ Disponível em: <https://prograd.ufabc.edu.br/catalogos-de-disciplinas>.

| | | | | | | | |
|------------|--|---|---|---|---|---|----|
| ESH035-21 | Econometria I | 2 | 2 | 0 | 6 | 4 | 48 |
| ESH036-21 | Econometria II | 2 | 2 | 0 | 6 | 4 | 48 |
| ESH037-21 | Econometria III | 2 | 2 | 0 | 6 | 4 | 48 |
| MCZA007-13 | Empreendedorismo e Desenvolvimento de Negócios | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCTA033-15 | Engenharia de Software | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESTO013-17 | Engenharia Econômica | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZG025-17 | Finanças, Gestão e Administração Financeira | 4 | 0 | 0 | 5 | 4 | 48 |
| ESZI044-17 | Fundamentos da Computação Semântica | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| NHZ6010-18 | Genômica e Pós-Genômica | 4 | 2 | 0 | 6 | 6 | 72 |
| MCZB012-13 | Inferência Estatística | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZI027-17 | Informação e Sociedade | 2 | 0 | 0 | 3 | 2 | 24 |
| ESZG037-17 | Inovação Estratégica | 1 | 1 | 0 | 3 | 2 | 24 |
| MCCC008-23 | Inteligência Artificial | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZB013-13 | Introdução à Análise Estocástica em Finanças | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZB022-17 | Introdução à Bioinformática | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| BHO1102-19 | Introdução à Economia | 3 | 0 | 0 | 4 | 3 | 36 |
| ESZI045-17 | Introdução à Linguística Computacional | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCTC002-15 | Introdução à Neurociência | 4 | 0 | 0 | 5 | 4 | 48 |
| ESZI035-17 | Introdução ao Processamento de Sinais de Voz e Áudio | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZB015-17 | Laboratório de Bioinformática | 0 | 4 | 0 | 5 | 4 | 48 |
| NHI2049-13 | Lógica Básica | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |

| | | | | | | | |
|------------|---|---|---|---|---|---|----|
| MCZA013-13 | Lógicas Não Clássicas | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHC022-17 | Macroeconomia I | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHC032-17 | Macroeconomia II | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHC024-19 | Macroeconomia III | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA014-17 | Métodos de Otimização | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHC025-17 | Microeconomia I | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHC026-21 | Microeconomia II | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHC029-21 | Microeconomia III | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZP004-13 | Modelos e Práticas Colaborativas em CT&I | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESTG013-17 | Pesquisa Operacional | 4 | 2 | 0 | 9 | 6 | 72 |
| ESTG014-17 | Planejamento e Controle da Produção | 4 | 2 | 0 | 9 | 6 | 72 |
| ESZG010-17 | Planejamento e Controle de Projetos | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| NHZ2057-11 | Poder e Cultura na Sociedade da Informação | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESHP028-22 | Políticas Digitais, Dados e Gestão Algorítmica | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESTO012-17 | Princípios de Administração | 2 | 0 | 0 | 4 | 2 | 24 |
| ESZI003-17 | Processamento de Informação em Línguas Naturais | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA017-13 | Processamento de Linguagem Natural | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA018-17 | Processamento Digital de Imagens | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCCC015-23 | Programação Funcional | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCTA018-13 | Programação Orientada a Objetos | 2 | 2 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA020-13 | Programação Paralela | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| NHZ2113-18 | Provas e Modelos | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |

| | | | | | | | |
|------------|--------------------------------------|---|---|---|---|---|----|
| MCTA022-17 | Redes de Computadores | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCTA023-17 | Segurança de Dados | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZU017-17 | Sensoriamento Remoto | 1 | 3 | 0 | 2 | 4 | 48 |
| MCTA025-13 | Sistemas Distribuídos | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESTI008-17 | Teoria da Informação e Códigos | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZB032-13 | Teoria das Filas | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZB031-17 | Teoria dos Jogos | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA049-17 | Tópicos Emergentes em Banco de Dados | 4 | 0 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| ESZU020-17 | Transportes, Uso e Ocupação do Solo | 1 | 1 | 0 | 4 | 2 | 24 |
| MCZA030-17 | Vida Artificial na Computação | 2 | 0 | 0 | 4 | 2 | 24 |
| ESZA019-17 | Visão Computacional | 3 | 1 | 0 | 4 | 4 | 48 |
| MCZA052-22 | Visualização de Dados e Informações | 0 | 4 | 0 | 4 | 4 | 48 |